**STRESZCZENIE**

Celem projektu było stworzenie aplikacji, której zadaniem będzie wspomaganie zbierania statystyk z meczów piłki nożnej. Do głównych funkcjonalności należy zaliczyć możliwość przypisania różnorodnych akcji (m. in. strzał, podanie, odbiór piłki, faul) do konkretnego zawodnika. Każda taka informacja zostanie umieszczona w bazie danych. Zaletą tej aplikacji będzie także możliwość tworzenia zestawień w formie tabelarycznej lub też w formie graficznej. Do potencjalnych użytkowników zaliczyć można trenerów, zawodników bądź zwykłych kibiców. Aplikacja będzie również zawierać swój zmodyfikowany odpowiednik w formie mobilnej. Stworzony system ma pozwolić drużynie podnieść poziom sportowy, poprzez nacisk na elementy, w których zespół zawodzi i które są prawdopodobnie przyczyną jego słabszych wyników.

Indywidualny udział w realizacji pracy:

Jakub Hopen: Aplikacja mobilna na system Android, zaprojektowanie i utworzenie lokalnej bazy danych na darmowym serwerze, rodziały dokumentacji:

Mateusz Szymański: Aplikacja desktopowa na system Windows: (co tam naknociłeś), rodziały dokumantacji:

Wojciech Pasternak: Aplikacja desktopowa na system Windows: (co tam naknociłeś), rodziały dokumantacji:

**Słowa kluczowe:**

**Dziedzina nauki i techniki zgodna z wymogami OECD:**

**ABSTRACT**

The purpose of project was to create an application witch main task was to support collection of statistics for football matches. Its major features include the ability to assign a variety of actions (like: shot, passing, takeover, foul) to a particular player, time of ball possession by a given team. Any such information will be placed in the database. The advantage of this application is the ability to create reports in tabular form or in graphical form. Potential users include the coaches, players or ordinary fans. The application will also include its modified counterpart in the form of a mobile.

Individual participation in the implementation of the work:

Jakub Hopen: Mobile application on Android OS, design and creating of remote database, chapters of documentation:

Mateusz Szymański: Desktop aplication on Windows OS: , chapters of documentation:

Wojciech Pasternak: Desktop aplication on Windows OS: , chapters of documentation:

**Keywords:**

[1. Rozdział pierwszy 4](#_Toc405237209)

[1.1. Podrozdział 4](#_Toc405237210)

[2. Rozdiał drugi 4](#_Toc405237211)

[2.1. Podrozdział 4](#_Toc405237212)

[2.2. Podrozdział 4](#_Toc405237213)

[2.3. Podrozdział 4](#_Toc405237214)

[2.3.1. Pod-pod rozdział 4](#_Toc405237215)

[3. Rozdział trzeci 4](#_Toc405237216)

[4. Rozdział czwarty 4](#_Toc405237217)

1. Rozdział pierwszy
   1. Podrozdział
2. Rozdiał drugi
   1. Podrozdział
   2. Podrozdział
   3. Podrozdział
      1. Pod-pod rozdział
3. Rozdział trzeci
4. Rozdział czwarty