**STRESZCZENIE**

Celem projektu było stworzenie aplikacji, której zadaniem będzie wspomaganie zbierania statystyk z meczów piłki nożnej. Do głównych funkcjonalności należy zaliczyć możliwość przypisania różnorodnych akcji (m. in. strzał, podanie, odbiór piłki, faul) do konkretnego zawodnika, czas posiadania piłki przez daną drużynę. Każda taka informacja zostanie umieszczona w bazie danych. Zaletą tej aplikacji będzie także możliwość tworzenia zestawień w formie tabelaryczne lub też w formie graficznej. Do potencjalnych użytkowników zaliczyć można trenerów, zawodników bądź zwykłych kibiców. Aplikacja będzie również zawierać swój zmodyfikowany odpowiednik w formie mobilnej.

Indywidualny udział w realizacji pracy:

Jakub Hopen:

Mateusz Szymański:

Wojciech Pasternak:

**Słowa kluczowe:**

**Dziedzina nauki i techniki zgodna z wymogami OECD:**

**ABSTRACT**

The purpose of project was to create an application witch main task was to support collection of statistics for football matches. Its major features include the ability to assign a variety of actions (like: shot, passing, takeover, foul) to a particular player, time of ball possession by a given team. Any such information will be placed in the database. The advantage of this application is the ability to create reports in tabular form or in graphical form. Potential users include the coaches, players or ordinary fans. The application will also include its modified counterpart in the form of a mobile.

Individual participation in the implementation of the work:

Jakub Hopen:

Mateusz Szymański:

Wojciech Pasternak:

**Keywords:**

**SPIS TREŚCI**

1. **Wstęp i cel pracy……………………………………………………………..**